

Flensburg, im Juli 2025

Liebe Studierende,

Sie haben sich für das Studium Angewandte Informatik bzw. Interactive Media & Games an der Hochschule Flensburg entschieden. Dazu wünsche ich Ihnen einen guten Start.

Um Ihnen den Einstieg in das Studium zu erleichtern und sich an das universitäre Lernen zu gewöhnen, bieten wir Ihnen einen zweiwöchigen Vorkurs in Mathematik an. Dieser Vorkurs ist kostenlos, startet vor dem regulären Semesterbeginn und ist freiwillig. Eine Anmeldung zum Vorkurs ist nicht erforderlich. Die Teilnehmerzahl ist nicht begrenzt.

Ziel des Vorkurses ist es, Basiskenntnisse der Schulmathematik wieder ins Gedächtnis zu rufen und eine gemeinsame Grundlage für die Mathematikvorlesungen zu schaffen, indem Sie einen ersten Eindruck der Mathematik im Studium und insbesondere deren Notation erhalten.

Veranstaltungsort: Studiengang Angewandte Informatik / Interactive Media & Games
Raum 212 im Gebäude A

Beginn: 1. September 2025 um 9:00 Uhr

Ende: 12. September 2025

Die Unterrichtszeiten sind wie folgt:

Täglich: 9:00 Uhr - 14:00 Uhr (außer am Wochenende)

Diese Zeit wird folgendermaßen aufgeteilt:

9:00 Uhr - 11:30 Uhr Vorlesung/Übungen

11:30 Uhr - 12:30 Uhr Mittagspause

12:30 Uhr - 14:00 Betreuung beim Lösen von Übungsaufgaben

Es gibt unter der Plattform elearning.hs-flensburg.de ein Skript und eine Aufgabensammlung. Zugang zur Plattform erhalten Sie mit Ihrer user-ID und dem Kennwort, welches Sie bei der Einschreibung von der Hochschule erhalten haben. Die Veranstaltung „Mathe-Vorkurs für Angewandte Informatik & Interactive Media and Games“ ist auf der Plattform aktiviert. Bitte tragen Sie sich nach der Einschreibung in die Veranstaltung ein.

Die Veranstaltung wird hybrid durchgeführt. Sie können in Präsenz oder online via Webex (<https://hs-flensburg.webex.com/meet/regine.neumann>) daran teilnehmen. Zum Umgang mit StudIP und Webex finden Sie hier einen Leitfaden: <https://hs-flensburg.de/node/7009>.

Mit freundlichen Grüßen
Regine Neumann