

## Terminplan Fachabschlussklausuren Sommersemester 2026-II

Bachelor-Studiengänge **Angewandte Informatik**  
**Film & Media Arts**  
**Interactive Media & Games**  
**Medieninformatik**

Bachelor-Studiengang		Medieninformatik			
Prüfungs- und Studienordnung von 2017					
Termin	von/bis	Fach-Nr.	Bezeichnung	P*/F*/E*	Sem.
<b>Mo.</b> 22.06.2026	09 - 11	724 550	Objektorientierte Programmierung	<b>F</b>	MI 2
	16 - 18	724 860	Modellierung	<b>P</b>	MI 1
<b>Mi.</b> 24.06.2026	09 - 10	724 500	Strukturierte Programmierung	<b>P</b>	MI 1
	13 - 15	724 610	3D-Computergrafik	<b>P</b>	MI 3
	16 - 18	724 404	Theoretische Informatik	<b>P</b>	MI 6
<b>Fr.</b> 26.06.2026	09 - 11	724 650	Datenbanken	<b>P</b>	MI 4

Bachelor-Studiengang		Medieninformatik			
Prüfungs- und Studienordnung von 2025					
Termin	von/bis	Fach-Nr.	Bezeichnung	P*/F*/E*	Sem.
<b>Mo.</b> 22.06.2026	09 - 11	725 560	Programmieren 2	<b>F</b>	MI 2 neu
	16 - 18	725 860	Modellierung	<b>P</b>	MI 1 neu
<b>Mi.</b> 24.06.2026	09 - 10	725 500	Programmieren 1	<b>P</b>	MI 1 neu
	13 - 15	725 570	3D-Computergrafik	<b>P</b>	MI 2 neu

Bachelor-Studiengang		Interactive Media & Games			
Prüfungs- und Studienordnung von 2025					
Termin	von/bis	Fach-Nr.	Bezeichnung	P*/F*/E*	Sem.
<b>Mo.</b> 22.06.2026	09 - 11	750 580	Programmieren 2	<b>F</b>	IMG 2
<b>Mi.</b> 24.06.2026	09 - 10	750 500	Programmieren 1	<b>P</b>	IMG 1
	13 - 15	750 570	3D-Computergrafik	<b>P</b>	IMG 2
<b>Fr.</b> 26.06.2026	13 - 15	750 540	Mathematik für Informatiker	<b>P</b>	IMG 1

P\* = Papierprüfung in Präsenz unter Aufsicht in den Räumlichkeiten der HS Flensburg

F\* = Fernprüfung (elektronische Prüfung)

E\* = Elektronische Präsenzprüfung unter Aufsicht in den Räumlichkeiten der HS Flensburg

Bachelor-Studiengang		Angewandte Informatik			
Prüfungs- und Studienordnung von 2018					
Termin	von/bis	Fach-Nr.	Bezeichnung	P*/F*/E*	Sem.
<b>Mo.</b> 22.06.2026	09 - 11	734 550	Objektorientierte Programmierung	<b>F</b>	AI 2
	13 - 15	734 650	Software Engineering 1	<b>E</b>	AI 4
	16 - 18	734 520	Computerarchitektur/Betriebssysteme	<b>P</b>	AI 1
<b>Di.</b> 23.06.2026	09 - 11	734 882	Deklarative Software-Technologien	<b>P</b>	AI 6
	16 - 17:30	734 620	Netzwerkadministration	<b>P</b>	AI 3
<b>Mi.</b> 24.06.2026	09 - 10	734 500	Strukturierte Programmierung	<b>P</b>	AI 1
	13 - 15	734 732	Grundlagen der Funktionalen Programmierung	<b>P</b>	AI 5
	16 - 18	734 700	Theoretische Informatik	<b>P</b>	AI 4
<b>Do.</b> 25.06.2026	13 - 15	734 640	Algorithmen	<b>P</b>	AI 3
<b>Fr.</b> 26.06.2026	09 - 11	734 690	Datenbanken	<b>P</b>	AI 4
	13 - 15	734 540	Mathematik 1	<b>P</b>	AI 1
<b>Mo.</b> 29.06.2026	16 - 18	734 590	Mathematik 2	<b>P</b>	AI 2

Bachelor-Studiengang		Angewandte Informatik			
Prüfungs- und Studienordnung von 2025					
Termin	von/bis	Fach-Nr.	Bezeichnung	P*/F*/E*	Sem.
<b>Mo.</b> 22.06.2026	09 - 11	735 540	Programmieren 2	<b>F</b>	AI 2 neu
	16 - 18	735 510	Computerarchitektur/Betriebssysteme	<b>P</b>	AI 1 neu
<b>Mi.</b> 24.06.2026	09 - 10	735 500	Programmieren 1	<b>P</b>	AI 1 neu
	13 - 15	735 590	3D-Computergrafik	<b>P</b>	AI 2 neu
<b>Fr.</b> 26.06.2026	09 - 11	735 560	Datenbanken	<b>P</b>	AI 2 neu
	13 - 15	735 530	Mathematik 1	<b>P</b>	AI 1 neu
<b>Mo.</b> 29.06.2026	16 - 18	735 580	Mathematik 2	<b>P</b>	AI 2 neu
<b>Mi.</b> 01.07.2026	13 - 15	735 550	Netzwerk-Kommunikation	<b>P</b>	AI 2 neu

P\* = Papierprüfung in Präsenz unter Aufsicht in den Räumlichkeiten der HS Flensburg

F\* = Fernprüfung (elektronische Prüfung)

E\* = Elektronische Präsenzprüfung unter Aufsicht in den Räumlichkeiten der HS Flensburg

Bachelor-Studiengang		Film & Media Arts			
Prüfungs- und Studienordnung von 2022					
Termin	von/bis	Fach-Nr.	Bezeichnung	P*/F*/E*	Sem.
Di. 23.06.2026	09 - 10:30	740 600	Filmgeschichte II	P	FMA 2
Do. 25.06.2026	13 - 14	740 540	Filmgeschichte I	P	FMA 1

P\* = Papierprüfung in Präsenz unter Aufsicht in den Räumlichkeiten der HS Flensburg

F\* = Fernprüfung (elektronische Prüfung)

E\* = Elektronische Präsenzprüfung unter Aufsicht in den Räumlichkeiten der HS Flensburg