

Aufstellung der prüfenden Personen sowie der angebotenen Klausuren für die Prüfungszeiträume SoSe 2026-II und WiSe 2026/27-I

Bachelor-Studiengänge Angewandte Informatik
Film & Media Arts
Interactive Media & Games
Medieninformatik

Bachelor Medieninformatik

Prüfungs- und Studienordnung 2025
Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2025/26

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
725 500 *	Programmieren 1 Studienschwerpunkt Medienprogrammierung	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
725 860 *	Modellierung	1.	2	Preikszas	Nielsen
725 560	Programmieren 2	2.	2	Dr. Wallbaum	Preikszas
725 570	3D-Computergrafik	2.	2	Dr. Hartmann	Dr. Teistler

* Klausur wird nicht im Prüfungszeitraum WiSe 2026/27-I angeboten!

Bachelor Medieninformatik

Prüfungs- und Studienordnung von 2017

Die Prüfungen des 1. Fachsemesters werden letztmalig im SoSe 2026-II angeboten!

Nummer	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
724 500 *	Strukturierte Programmierung	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
724 550	Objektorientierte Programmierung	2.	2	Dr. Wallbaum	Preikszas
724 610 *	3D-Computergrafik	3.	2	Dr. Hartmann	Dr. Teistler
724 650	Datenbanken	4.	2	Nielsen	Preikszas
724 860 *	Modellierung Wahlpflichtfach Informatik	1.	2	Preikszas	Nielsen
724 404	Theoretische Informatik	6.	2	Dr. Sadeghi	Dr. Christiansen

* Klausur wird nicht im Prüfungszeitraum WiSe 2026/27-I angeboten!

Bachelor Film & Media Arts

Prüfungs- und Studienordnung von 2022

Nummer	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer	Zweitprüfer
740 540 *	Filmgeschichte I	1.	1	Dr. Bauer	Becker
740 600	Filmgeschichte II	2.	1,5	Dr. Bauer	Becker

* Klausur wird nicht im Prüfungszeitraum WiSe 2026/27-I angeboten!

Bachelor Angewandte Informatik

Prüfungs- und Studienordnung 2025
Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2025/26

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
735 500 *	Programmieren 1	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
735 510 *	Computerarchitektur/Betriebssysteme	1.	2	Nielsen	Preikszas
735 530 *	Mathematik 1	1.	2	Neumann, R.	Dr. Vest
735 540	Programmieren 2	2.	2	Dr. Wallbaum	Preikszas
735 550	Netzwerk-Kommunikation	2.	2	Willemer	Dr. Gajek
735 560	Datenbanken	2.	2	Nielsen	Preikszas
735 580	Mathematik 2	2.	2	Neumann, R.	Dr. Vest
735 590	3D-Computergrafik	2.	2	Dr. Hartmann	Dr. Teistler

* Klausur wird nicht im Prüfungszeitraum WiSe 2026/27-I angeboten!

Bachelor Angewandte Informatik

Prüfungs- und Studienordnung von 2018

Die Prüfungen des 1. Fachsemesters werden letztmalig im SoSe 2026-II angeboten!

Nummer	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
734 500 *	Strukturierte Programmierung	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
734 520 *	Computerarchitektur/Betriebssysteme	1.	2	Nielsen	Preikszas
734 540 *	Mathematik 1	1.	2	Neumann, R.	Dr. Vest
734 550	Objektorientierte Programmierung	2.	2	Dr. Wallbaum	Preikszas
734 590	Mathematik 2	2.	2	Neumann, R.	Dr. Vest
734 620 *	Netzwerkadministration	3.	1,5	Willemer	Dr. Gajek
734 640 *	Algorithmen	3.	2	Dr. Chgristiansen	Dr. Sadeghi
734 650	Software Engineering 1	4.	2	Dr. Olberding	Nielsen
734 690	Datenbanken	4.	2	Nielsen	Preikszas
734 700	Theoretische Informatik	4.	2	Dr. Sadeghi	Dr. Christiansen
734 732 *	Grundlagen der Funktionalen Programmierung	5.	2	Dr. Christiansen	Dr. Sadeghi
734 882	Deklarative Software-Technologien	6.	2	Dr. Christiansen	Dr. Sadeghi

* Klausur wird nicht im Prüfungszeitraum WiSe 2026/27-I angeboten!

Bachelor Interactive Media & Games

Prüfungs- und Studienordnung 2025
Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2025/26

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
750 500 *	Programmieren 1	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
750 540 *	Mathematik für Informatiker	1.	2	Neumann, R.	Dr. Vest
750 570	3D-Computergrafik	2.	2	Dr. Hartmann	Dr. Teistler
750 580	Programmieren 2	2.	2	Dr. Wallbaum	Preikszas

* Klausur wird nicht im Prüfungszeitraum WiSe 2026/27-I angeboten!