

## Aufstellung der prüfenden Personen sowie der angebotenen Klausuren für die Prüfungszeiträume WiSe 2025/26-II und SoSe 2026-I

**Bachelor-Studiengänge: Angewandte Informatik**  
**Film & Media Arts**  
**Interactive Media & Games**  
**Medieninformatik**

### Bachelor Medieninformatik

**Prüfungs- und Studienordnung 2025**  
 Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2025/26

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
725 500	Programmieren 1	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
	<b>Studienschwerpunkt Medienprogrammierung</b>				
725 860	Modellierung	1.	2	Preikszas	Nielsen

### Bachelor Medieninformatik

**Prüfungs- und Studienordnung 2017**  
 Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2017/18

Prüfungen werden gemäß den Übergangsbestimmungen bis zum Prüfungszeitraum WiSe 2028/29-II (Januar 2029) angeboten.  
 Die Teilnahme an Prüfungen des 1. Fachsemesters ist letztmalig im Prüfungszeitraum SoSe 2026-II möglich.

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
724 500 *	Strukturierte Programmierung	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
724 550 *	Objektorientierte Programmierung	2.	2	Dr. Wallbaum	Willemer
724 610	3D-Computergrafik	3.	2	Dr. Hartmann	Dr. Teistler
724 650 *	Datenbanken	4.	2	Nielsen	Preikszas
	<b>Studienschwerpunkt Medienprogrammierung</b>				
724 860 *	Modellierung	1.	2	Preikszas	Nielsen
	<b>Wahlpflichtfach Informatik</b>				
724 404 *	Theoretische Informatik	5.	2	Dr. Sadeghi	Dr. Christiansen

\* Klausur wird nur im Prüfungszeitraum WiSe 2025/26-II angeboten!

### Bachelor Angewandte Informatik

**Prüfungs- und Studienordnung 2025**  
 Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2025/26

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
735 500	Programmieren 1	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
735 510	Computerarchitektur/Betriebssysteme	1.	2	Nielsen	Preikszas
735 530	Mathematik 1	1.	2	Neumann, R.	Dr. Vest

## Bachelor Angewandte Informatik

### Prüfungs- und Studienordnung 2018

Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2018/19

Prüfungen werden gemäß den Übergangsbestimmungen bis zum Prüfungszeitraum WiSe 2028/29-II (Januar 2029) angeboten.  
Die Teilnahme an Prüfungen des 1. Fachsemesters ist letztmalig im Prüfungszeitraum SoSe 2026-II möglich.

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
734 500 *	Strukturierte Programmierung	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
734 520 *	Computerarchitektur/Betriebssysteme	1.	2	Nielsen	Preikszas
734 540 *	Mathematik 1	1.	2	Neumann, R.	Dr. Vest
734 550 *	Objektorientierte Programmierung	2.	2	Preikszas	Dr. Wallbaum
734 590 *	Mathematik 2	2.	2	Neumann, R.	Dr. Vest
734 620	Netzwerkadministration	3.	1,5	Willemer	Dr. Gajek
734 640	Algorithmen	3.	2	Dr. Christiansen	Dr. Sadeghi
734 650 *	Software Engineering 1	4.	2	Dr. Olberding	Nielsen
734 690 *	Datenbanken	4.	2	Nielsen	Preikszas
734 700 *	Theoretische Informatik	4.	2	Dr. Sadeghi	Dr. Christiansen
734 732	Grundlagen der Funktionalen Programmierung	5.	2	Dr. Christiansen	Dr. Sadeghi

\* Klausur wird nur im Prüfungszeitraum WiSe 2025/26-II angeboten!

## Bachelor Film & Media Arts

### Prüfungs- und Studienordnung 2022

Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2022/23

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
740 540	Filmgeschichte I	1.	1	Dr. Bauer	Becker
740 600 *	Filmgeschichte II	2.	1,5	Dr. Bauer	Becker

\* Klausur wird nur im Prüfungszeitraum WiSe 2025/26-II angeboten!

## Bachelor Interactive Media & Games

### Prüfungs- und Studienordnung 2025

Gültig für Studienbeginnende ab WiSe 2025/26

Fach-Nr.	Bezeichnung	Sem.	Std.	Prüfer*in	Zweitprüfer*in
750 500	Programmieren 1	1.	1	Dr. Sadeghi	Dr. Wallbaum
750 540	Mathematik für Informatiker	1.	2	Neumann, R.	Dr. Vest