

# Aufstellung der Wahlpflichtfächer WS 2019/20-II

Bachelor-Studiengänge **Biotechnologie-Verfahrenstechnik**  
**Medieninformatik**  
**Angewandte Informatik**

Master-Studiengänge **Applied Bio and Food Sciences**  
**Angewandte Informatik**

## Bachelor **Biotechnologie-Verfahrenstechnik** Prüfungs- und Studienordnung von 2011

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
414	Weißer Biotechnologie	BVL 5/6	Dr. Goelling
221 902	Verpackungstechnik	BVL 5/6	Stein
221 905	Fließschemata in der Prozesstechnik (DIN EN ISO 10 626)	BVL 5/6	Dr. Vith
221 908	Wasserversorgung	BVL 5/6	Dr. Vith
221 912	Feinkost- und Fertiggerichte	BVL 5/6	Prigge
221 924	Membrantechnologie	BVL 5/6	Dr. Vith
221 927	Speiseöltechnologie	BVL 5/6	Dr. Langmaack
221 938	Current Topics in Bio and Food Technology II	BVL 5/6	Dr. Labes

## Master **Applied Bio and Food Sciences** Prüfungs- und Studienordnung von 2018

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
232 242	Team Project: Bio Factory	ABFS 2	Dr. Peters
232 252	Team Project: Innovations Lab	ABFS 2	Dr. Nicolai, B.
232 272	Extra-occupational project	ABFS 2	Dr. Nicolai, B.
232 402	Current Topics in Bio and Food Technology II	ABFS 2	Dr. Nicolai, B.

**Bachelor Medieninformatik**  
 Prüfungs- und Studienordnung von 2017  
 Gültig für alle Studienanfänger ab WS 2017/2018

## Wahlpflichtfach Design

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
724 200#	Foley & Sound Design	MI 5	Roessler
724 201	Generative Gestaltung	MI 5	Hiep
724 202	Inszenierung	MI 5	Lacy
724 203	Visual Storytelling	MI 5	Storm
724 802	Filmsprache	MI 5 (SP MP)	Storm
724 822	Filmdreh	MI 5 (SP MP)	Lacy
724 842#	Vertonung Film	MI 5 (SP MP)	Roessler

# Prüfung wird auch im SS 2020 angeboten

## Wahlpflichtfach Informatik

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
724 400	Advanced Game Programming	MI 5	Dr. Hartmann
724 401	Anwendungsprogrammierung	MI 5	Preikszas
724 402	Anwendungsprogrammierung Labor	MI 5	Preikszas
724 403*	Medizinische Visualisierung	MI 5	Dr. Teistler
724 404	Theoretische Informatik	MI 5	Dr. Sadeghi
724 902*	Virtuelle und erweiterte Realität	MI 5 (SP Film)	Dr. Teistler

\* Prüfung wird nur im SS 2020-I angeboten!

## Nichttechnische Wahlpflichtfächer

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
724 986	Innovative Events and Business	MI 5	Dr. Jasmand
724 990	Akt- und Objektzeichnen	MI 5	Hoefs

**Bachelor Medieninformatik**  
 Prüfungs- und Studienordnung von 2013  
 Gültig für alle Studienanfänger ab WS 2013/2014

## Wahlpflichtfach Informatik

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
723 600	Theoretische Informatik	MI 5	Dr. Sadeghi
723 602	Anwendungsprogrammierung	MI 5	Preikszas
723 607*	Medizinische Visualisierung	MI 5	Dr. Teistler
723 616	Advanced Game Programming	MI 5	Dr. Hartmann
723 970*	Virtuelle und erweiterte Realität	MI 5 (SP Film)	Dr. Teistler

\* Prüfung wird nur im SS 2020-I angeboten!

## Nichttechnische Wahlpflichtfächer

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
723 986	Innovative Events and Business	MI 6	Dr. Jasmand
723 990	Akt- und Objektzeichnen	MI 6	Hoefs

## Wahlpflichtfach Design

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
723 501	Generatives Gestalten	MI 5	Hiep
723 504	Visual Storytelling	MI 5	Storm
723 527#	Foley und Sound Design	MI 5	Roessler
723 532	Inszenierung	MI 5	Lacy
723 900	Filmsprache	MI 5 (SP MP)	Storm
723 915	Filmdreh	MI 5 (SP MP)	Lacy
723 925#	Vertonung Film	MI 5 (SP MP)	Roessler

# Prüfung wird auch im SS 2020 angeboten

**Bachelor Angewandte Informatik**  
 Prüfungs- und Studienordnung von 2011  
 Gültig für alle Studienanfänger ab WS 2011/2012

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
732 922	3D-Computergrafik	AI 6	Dr. Hartmann
732 924	Machine Learning	AI 6	Schulz
732 926	Deklarative Software-Technologien	AI 6	Dr. Christiansen
732 928	Advanced Game Programming	AI 6	Dr. Hartmann

**Bachelor Angewandte Informatik**  
 Prüfungs- und Studienordnung von 2016  
 Gültig für alle Studienanfänger ab WS 2016/2017

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
733 401	3D-Computergrafik	AI 5	Dr. Hartmann
733 402	3D-Computergrafik Labor	AI 5	Dr. Hartmann
733 404	Machine Learning	AI 5	Schulz
733 406	Deklarative Software-Technologien	AI 5	Dr. Christiansen
733 412	Kryptografie 2	AI 5	Dr. Uzunkol
733 414*	Medizinische Visualisierung	AI 5	Dr. Teistler
733 415	Advanced Game Programming	AI 5	Dr. Hartmann

\* Prüfung wird nur im SS 2020-I angeboten!

**Master Angewandte Informatik**  
 Prüfungs- und Studienordnung von 2015

Nr.	Bezeichnung	Sem.	Dozent
780 215	Sicherheit von mobilen Applikationen	AI 1/2 (S / M)	Dr. Aschmoneit
780 245	Cryptographic Protocols	AI 1/2 (Sec)	Dr. Gajek
780 285	Blockchain Technologies and Applications	AI 1/2 (Sec)	Dr. Uzunkol
780 455*	Usability Testing und Engineering	AI 1/2 (Hci)	Dr. Bertel
780 475	Makers Lab - Things that think	AI 1/2 (H / M)	Dr. Wallbaum

\* Prüfung wird nur im SS 2020-I angeboten!