



Hochschule
Flensburg
University of
Applied Sciences

Film

Schwerpunkt im Studiengang Medieninformatik (B.Sc.)



*»Mach dich mit uns auf die Suche
nach neuen Darstellungs- und
Erzählformen und erschaffe Spiele,
virtuelle Realitäten oder Filme.«*

Jesse-Cole Wilmot

Was ist das eigentlich?

Wie lässt sich eine ganze Geschichte in 30 Sekunden erzählen? Wie bewegt man Menschen mit Bildern, egal ob Werbespot, Dokumentation oder Animationsfilm? Am besten, wenn Sprache – geschriebene und gesprochene –, Bilder – stehende



und bewegte –, Musik, 3D und Design richtig dosiert werden. Film ist so vielfältig, wie seine Einsatzgebiete und Formen: Kurz. Lang. Dokumentarisch. Fiktional. Animiert. Gefilmt. Ob im Kino oder bei YouTube, als Werbung oder beim Lernen. Bewegte Bilder gehören zu unserem Alltag – und sie entwickeln sich ständig weiter. Die Suche nach neuen Erzähl- und Darstellungsformen beginnt also immer wieder aufs Neue.

Deine Job-Perspektiven

Mit deinem Abschluss in Film findest du in vielen Bereichen einen Job. Unsere ehemaligen Studierenden arbeiten zum Beispiel hier:

- TV & Film
- Marketing- und Werbeagenturen
- Bewegtbildagenturen
- VFX und Postproduktionsstudios
- Social Media

Mehr als drei Viertel unserer Ehemaligen haben in Befragungen angegeben, dass sie innerhalb von einem Monat nach Studienabschluss den ersten Arbeitsvertrag in der Tasche hatten. Auf ihren Arbeitsverträgen stehen z.B.:

- Werbefilmerin
- Creative Director
- VFX-Artist, Lead und Supervisor
- Produzentin für Lernvideos
- Teamlead im Marketing

Du kannst dein Wissen und deine Fähigkeiten natürlich auch noch weiter ausbauen und im Master weiter studieren – Design, Film & Marketing hier bei uns.

Dieser Schwerpunkt passt zu dir

- ⊕ wenn du Filme und andere bewegte Bilder liebst
- ⊕ wenn du dich kreativ austoben willst
- ⊕ wenn du gern mit anderen arbeitest
- ⊕ wenn du kommunikativ bist
- ⊕ wenn du neugierig auf die Technik hinter der Kamera bist

Besonders bei uns

- ✓ du machst von Anfang an eigene Filmprojekte
- ✓ und zwar in top-ausgestatteten Laboren, z.B. in unserem Green Screen-Studio, Stop Motion-Labor und im Audio-Studio
- ✓ lerne von hochmotivierten Lehrenden mit viel Praxiserfahrung
- ✓ profitiere auch von Einblicken in den Schwerpunkt Medienprogrammierung
- ✓ arbeite im Studium schon mit echten Auftraggeber*innen und Festivals

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester
Filmsprache 4 SWS (5 CPs)	Audio-Produktion 4 SWS (5 CPs)	Filmdreh 4 SWS (5 CPs)	Filmschnitt/-editing 4 SWS (5 CPs)	Vertonung Film oder Post-Produktion 4 SWS (5 CPs)	Wahl-pflichtfach Gestaltung 4 SWS (5 CPs)	Bachelor-Thesis (12 CPs)
Digitales Zeichnen u. Storyboarding 4 SWS (5 CPs)	3D-Animation 4 SWS (5 CPs)	3D-Modellierung 4 SWS (5 CPs)	3D-Rendering 4 SWS (5 CPs)	3D-Animation 4 SWS (5 CPs)	Wahl-pflichtfach 4 SWS (5 CPs)	
Grundlagen Gestaltung 4 SWS (5 CPs)	Digitale Bildbearbeitung 4 SWS (5 CPs)	Konzeption digitaler Medien 4 SWS (5 CPs)	Frontend-Design 4 SWS (5 CPs)	Wahl-pflichtfach 4 SWS (5 CPs)	Wirtschaft/Wissenschaftlich Arbeiten 4 SWS (5 CPs)	
Ideenfindung und Kommunikation 4 SWS (5 CPs)	Projektmanagement/Sprachen 4 SWS (5 CPs)	Game Design Projekt 4 SWS (5 CPs)	Medienkompetenz 4 SWS (5 CPs)	nicht-technisches Wahl-pflichtfach 4 SWS (5 CPs)	Wahl-pflichtfach 4 SWS (5 CPs))	Berufspraktikum (18 CPs)
Strukturierte Programmierung 4 SWS (5 CPs)	Objekt-orientierte Programmierung 4 SWS (5 CPs)	Mobile Computing 4 SWS (5 CPs)	Spiele-Programmierung 4 SWS (5 CPs)	www-Programmierung 4 SWS (5 CPs)	Projekt 8 SWS (10 CPs)	
Interface- u. Interaktions-Design 4 SWS (5 CPs)	Algorithmen und Datenstrukturen 4 SWS (5 CPs)	3D-Computergrafik 4 SWS (5 CPs)	Datenbanken 4 SWS (5 CPs)	Wahl-pflichtfach Informatik 4 SWS (5 CPs)		

SWS: Semesterwochenstunden / CPs: Credit points

Kurzinfos

<i>Zulassung</i>	Allg. Hochschulreife (Abitur), Fachhochschulreife oder eine als gleichwertig anerkannte Ausbildung
<i>Dauer</i>	7 Semester
<i>Beginn</i>	Wintersemester
<i>Abschluss</i>	Bachelor of Science (B.Sc.)

*»Vereinbare deinen individuellen Beratungs-
termin. Wir freuen uns auf dich.«*

Marc Laatzke, Studienberater

Kontakt

Zentrale Studienberatung
Hauptgebäude, Raum 15a/15b
Kanzleistraße 91– 93, 24943 Flensburg
Marc Laatzke: T +49 461/805 –1747
Michaela Arnold: T +49 461/805 –1215
studienberatung@hs-flensburg.de
www.hs-flensburg.de

Offene Sprechstunde

Mo. 9–12 Uhr , 13:30–15:30 Uhr
Mi. + Do. 9–12 Uhr